EURO ACTION SOCCER

1- Näppäimistö- ja peliohjainkontrolli:

Voit pelata joko peliohjaimella tai näppäimistöllä. Valitse ohjaimen tyyppi seuraavista vaihtoehdoista:
- Control No. 1 jos pelaat yksin.
- Control No. 2 jos olet toinen pelaajista.

2- Näppäimistö:

Jos valitset näppäimistön ohjelma kysyy, haluatko muuttaa oletusnäppäimiä liikkumiselle, laukaisulle, ja syötölle. Jos olet tyytyväinen oletusnäppäimiin, pääset takaisin edelliseen valikkoon painamalla ”Escape” ja sieltä eteenpäin painamalla ”OK”. Muussa tapauksessa valitse haluamasi näppäimet.

Ristiriitojen välttämiseksi Pelaaja 1 ei voi valita Pelaajalle 2 määriteltyjä näppäimiä tai päinvastoin.

3- Peliohjain:

Jos valitset peliohjaimen, peli sallii sen kalibroimisen. Seuraa näytön ohjeita:
1. Pyöritä peliohjaimen liikerataa täysi kierros ympäri.
2. Paina jotain peliohjaimen napeista.
3. Keskitä peliohjain.
4. Paina nappia uudelleen.

Viimeinen painallus palauttaa sinut edelliseen valikkoon, missä sinun on vahvistettava valintasi painamalla ”OK”.

Jos kalibrointi ei onnistunut, siitä ilmoitetaan viestillä ”Your joystick is not sensitive enough” ja oletukseksi valitaan tällöin näppäimistö. Tässä tapauksessa suositeltavaa olisi yrittää kalibrointia uudelleen kokeillen kaikkia mahdollisia liikeratoja ja kokeilla toisella peliohjaimella mikäli se ohjain vaikuttaa vialliselta.

4- Pelaajan ohjaaminen

Ohjattavalla pelaajalla on aina päänsä yläpuolella merkkinä 1P tai 2P. Jos pelaajaasi ei näy kuvaruudulla, sen sijaintia ruudun ulkopuolella osoitetaan nuolella. Jos menetät pallon hallustasi, pelaajasi siirtyy lähimmäksi puolustajaksi. Jatkaaksesi pelaajan siirtämistä palloa lähimmäksi puolustajaksi, päästä hetkeksi ohjaimesta irti niin pelaajat vaihtuvat.

5- Pallon kontrollointi

Erilaiset ohjauskomennot (liikkuminen, laukaus, syöttö) on määritelty asetusvalikossa (Options).

Syötöt tapahtuvat syötölle määritellystä nappulasta sekä näppäimistöllä, että peliohjaimella. Pallo syötetään tällöin automaattisesti lähimmälle pelaajalle. Syötön suuntaa osoittaa palloa hallussaan pitävän pelaajan edessä oleva kolmionmuotoinen nuoli. Passittelu hoituu automaattisesti pitämällä syöttönappia pohjassa.

Laukominen tapahtuu laukaisunapilla. Pallon suunnata ja nopeudesta sekä pelaajan asemasta riippuen monenlaiset liikkeet ovat mahdollisia, kuten pitkät laukaukset, pallon ohjaus lennossa ja yhteislaukaukset.

Kierteinen potku: pallon ollessa jo ilmassa sitä voi ohjata nuolinäppäimillä.

Pallon ohjaus lennosta: kun pallo lentää kohti maalia lähellä olevaa pelaajaa, sen voi saada kontrolliin kesken lennon. Paina laukausnappia ennenkuin pallo saavuttaa pelaajan, niin pelaaja yrittää ohjata pallon päällään maaliin!

Hartia- ja liukutaklaukset: käytä samoja näppäimiä kuin syöttelyssä ja laukomisessakin.

6- Erikoisnäppäimet

- F10 pysäyttää pelin ja päästää sinut valikkoihin.
- F8 -näppäimellä saa paussin päälle ja pois.
- Escape -näppäimellä saat ohitettua maalinjälkeisen animaation ja pikakelaukset.